

Nº 044

FUNGOS: Bolor / Mofo

Os fungos podem ser encontrados em praticamente qualquer ambiente, onde participam de maneira muito importante na degradação de matéria orgânica animal e vegetal. Os fungos, também são chamados de bolores, mofos ou cogumelos, estão interferindo constantemente nas nossas atividades diárias. São também responsáveis por diversas doenças nas plantas e podem destruir alimentos e materiais como madeiras e tecidos. Os fungos têm grande relevância para a medicina, pois algumas espécies produzem substâncias como antibióticos, esteroides, ácidos orgânicos etc. Também têm grande valor para a indústria alimentícia, não só alguns deles são comestíveis como agem como fermentadores de alimentos como vinho, cerveja, pão, queijo etc. Os fungos não precisam parasitar o homem para sobreviverem, apenas poucas espécies atacam eventualmente o organismo humano causando, em geral, micoses, intoxicações ou envenenamentos.

Bolor, mofo, cogumelos, leveduras: Todos estes nomes se referem ao mesmo elemento biológico: fungos. Não são bactérias como as que causam a amigdalite, nem protozoários como as amebas, nem vermes como as lombrigas; é um tipo de vida extremamente poderosa, pois conseguem brotar em paredes feitas com cal, conseguem digerir óleos, conseguem crescer dentro da geladeira, mesmo muito abaixo de zero. Basicamente o que precisam é de umidade, detestam ambientes secos.

Os fungos exercem um papel valiosíssimo na reciclagem dos elementos da natureza, desmanchando (digerindo) praticamente de tudo. Imaginem o que fazem no nosso corpo. Na pele causam inflamações chamadas genericamente de "impinge", e as micoses dos pés, virilha, e dobras em geral. Causam também inflamações nas unhas, tanto na base como na ponta (escurece e descasca).

Os fungos, além de causarem manchas na pele, também causam manchas nas roupas, sapatos, utensílios e paredes, dependendo do contato que estes tenham com a umidade contínua.



Vamos analisar os detalhes de um destes males que na maioria das vezes nem estamos conscientes: O **bolor** quando cresce em um canto de parede, geralmente o outro lado da parede do banheiro, no rumo do chuveiro, forma uma mancha escura, que se aumentar fica parecendo com musgo verde. Se olharmos de perto parece algo aveludado, e se tocarmos sobe uma fumacinha. Esta névoa que sobe são os esporos, mais leves que o ar e que

permanecem em nebulização (flutuando no ar) no ambiente onde existem estes fungos. Ao respirarmos, estes esporos entram nos seios paranasais (frontais, maxilares, etmoidais e esfenoidais) além de entrarem na trompa de Eustáquio (tubo que liga o ouvido ao nariz). Ao entrarem em uma cavidade revestida de pele úmida (mucosa) encontram o meio ideal para crescer: umidade contínua. Este crescimento cria uma reação do corpo na forma de inflamação na mucosa fazendo-a inchar. Como estas cavidades se comunicam com o nariz através de pequenos canais, ao incharem tampam estas ligações. Inflamação, bolor crescendo, bolsa (cavidade) fechada, cheia de pus, isto é a sinusite. Aí está uma das razões de sua cronicidade: a reinfecção, pois mesmo que trate e melhore ao voltar respirar (inalar) os esporos dos fungos nas paredes, a infecção se restabelece.

Mas não para por aí, pois além da infecção local (sinusite), os fungos causam reações à distância, através da resposta imune do hospedeiro, ou seja: eles são muito alergênicos. Assim, aqueles indivíduos que apresentem pré-disposição à alergia, vão ter os sintomas aumentados, ou fazê-los aparecer; um exemplo fácil de compreender é a bronquite. Mas as manifestações alérgicas podem acometer praticamente todos os tecidos do corpo: pele, intestinos, juntas, vasos, etc. Alergia nestes tecidos causam inflamações resultando os mais diversos sintomas.

Resumindo: a sinusite causada pelo bolor produz inflamação local, reações alérgicas e desequilíbrio hormonal. Isto é apenas um exemplo de infecção por fungo... Assim devemos repudiar todo tipo de fungo (manchas); nas paredes, nas roupas, nos calçados, nos utensílios...

FONTE <http://luizmeira.com/fungos.htm>